**Navn og id**

Bøjningsmoment 003

**Afgrænsning:**

Systemet under udvikling

**Niveau:**Brugermål

**Primær aktør:**PTE studerende

**Interessenter og interesser:**

* Den studerende er interesseret I et brugervenligt system med præcise resultater samt mellemregninger
* Læreren er interesseret I forbedring I eleverne opgave-evner

**Forudsætninger:**

* 1) man kender kraften ( Fdim ), man kender vandret længden
* 2) man kender Ft og man kender længden for vinkeret med snit

**Succesgaranti:**Hvis man bruger formlen - 100%

**Hovedscenarie:**

1. Den studerende udregner Fdim (Den studerende får angivet en vægt som der skal ganges med newton)
2. Den studerende ser på l2 længden som er angivet. l2 er den der er vinkelret for Fdim
3. Den studerende indtaster opgivet informationer
4. Systemet ganger l2 med Fdim og får MB som ønsket resultatet

**Variationer:**

1. Når l2 længden ikke er angivet

*1. Den studerende beregner l2 ud fra retvinkels-trekantsregneregler*

*2. Fra punkt 3 og resten af hovedscenariet*

b. Når tallet er meget stort

*1. Den studerende indtaster opgivet informationer*

*2. Systemet fortæller, at tallet er stort. Vil du fortsætte?*

*3. Den studerende godkender eller afviser*c. Når tallet er negativt

*1. Den studerende indtaster opgivet informationer*

*2. Systemet fortæller, at tallet er negativt og kan derfor ikke fortsætte*

**Ikke-funktionelle krav:**

* Brugervenlig
* Præcise beregninger / Pålidelighed
* Hurtig ydeevne

**Eksplicitte krav til teknologi er angivet:**

* Kan gange

**Hyppighed skal være angivet:**100%

**Diverse:**Bøjningsmoment  
Finder ved:   
  
1. Fdim (kraft) \* vandret længde (l2)  
2. Ft \* graden (l1 - som er vinkelret for snit)  
Hvis Ft = 0 så 🡪 Fn \*

I aktivitetesdiagrammet er vandret længde = vinkelretarm